

EDITAL FAPES/FINEP Nº 18/2025 – PROGRAMA CENTELHA 3 – ESPÍRITO SANTO - RESULTADO PRELIMINAR DA FASE 1

O Diretor-Geral da Fapes, no uso de suas atribuições, torna público o Resultado Preliminar da Fase 2 - Submissão dos Projetos de Fomento do Edital Fapes/Finep nº 18/2025 – Programa Centelha 3 – Espírito Santo.

A interposição de recursos administrativos em relação à classificação da Fase 2 se dará conforme itens 11 e 13 do edital.
O período de interposição de recurso é **de 20 a 29/04/2026**, conforme cronograma disponível no edital.

LISTA PRELIMINAR DE CLASSIFICAÇÃO NA FASE 2 DO PROCESSO SELETIVO DO PROGRAMA CENTELHA 3 ESPÍRITO SANTO

Conforme item 10.2 do edital

ORD.	TÍTULO DO PROJETO (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO	NOTA
1	PLATAFORMA DIGITAL DO CANAL SALTO ALTO (CASA)	TATIANE SERAFIM SUZANA	TECNOLOGIA SOCIAL	LINHARES	4,92
2	QUANFIX SMART SOLUTIONS: MODELOS E PLATAFORMA PARA MONITORAMENTO	ALINE INACIO ALVES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	ALEGRE	4,64
3	TELEKIT® 2.0 – PLATAFORMA DE TELEMEDICINA AVANÇADA COM DIAGNÓSTICO CLÍ	CAROLINA PAIM FERNANDES ZATT	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,63
4	BIOINDICA: SISTEMA DE MONITORAMENTO DA FAUNA E FLORA	MATEUS ALVES COSTA	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	CARIACICA	4,60
5	IGUIDE - TURISMO INCLUSIVO INTELIGENTE	LARISSA VIEIRA MOULIN	TECNOLOGIA SOCIAL	ALEGRE	4,57
6	CONCIERGE DE IA CONVERSACIONAL PARA REDUÇÃO DA EVASÃO ACADÊMICA	ANTONIO PATRICIO QUERES NETO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,56

7	LEITELINK - O FUTURO DA MEDIÇÃO DO VOLUME DE LEITE NO CAMPO	ANDERSON FARDIN VINCO	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VILA VELHA	4,48
8	SIGAI: MONITORAMENTO IOT INTELIGENTE PARA RISCOS DE INUNDAÇÃO	ALEXANDRE ALVES VALENTE	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,48
9	BALV - ASSISTENTE DE CONSTRUÇÃO PARA REGISTRO E VERIFICAÇÃO	LUCAS AUGUSTO SOARES CHAMOUN	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	4,46
10	HERA BIOTECH: PIONEIRISMO NO BRASIL EM MANEJO CONTRACEPTIVO DE POMBOS.	RODOLPHO JOSE DA SILVA BARROS	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	VILA VELHA	4,46
11	YBATINGA: UMA NUVEM PARA CHAMAR DE NOSSA!	LUCAS CAMPOS VIEIRA	TI E TELECOM	SÃO MATEUS	4,45
12	EKOBIOL: CONTROLE BIOLÓGICO DE RALSTONIA SOLANACEARUM COM BACTERÍOFAGO	CARLOS EDUARDO COSTA PAIVA	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	ALEGRE	4,44
13	ARCADIA OS	ANDRÉ MENDONÇA VALANE	INTERNET DAS COISAS (IOT)	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	4,43
14	SISTEMA DE MONITORAMENTO E AUTOMAÇÃO PARA FERTIRRIGAÇÃO	ERIC ANDRADE ELLER	INTERNET DAS COISAS (IOT)	SANTA LEOPOLDINA	4,42
15	VFERRÃO CAFÉ: GENÉTICA, TECNOLOGIA E SUSTENTABILIDADE EM MUDAS	ARTHUR VENTORIM FERRAO	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	VILA VELHA	4,41
16	FOU - FISCALIZAÇÃO DE OBRAS URBANAS	EVALDO FERREIRA MOREIRA	AUTOMAÇÃO	COLATINA	4,39
17	PROTEC 3D BIOTECH	JOÃO BATISTA DE OLIVEIRA COELHO	MANUFATURA AVANÇADA E ROBÓTICA	GUARAPARI	4,36
18	SACES - SISTEMA DE ANÁLISE DE CAFÉS	ARIANDERSON SENA	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	4,36
19	FERRAMENTA DIGITAL PARA GESTÃO DE RISCOS PSICOSSOCIAIS	JOSE MARCOS SANTANA GOMES	TECNOLOGIA SOCIAL	VITÓRIA	4,33
20	OPEN PERCEPT IA	DANIEL PEREIRA GRECHI	TECNOLOGIA SOCIAL	VITÓRIA	4,33
21	ICOMEX FLOW: COMÉRCIO EXTERIOR INTELIGENTE	SUSILEA ABREU DOS SANTOS LIMA	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	4,31
22	ESTORINHAS	ROMULO COELHO BAYERL	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	4,29
23	GOVERNA.DIGITAL - PLATAFORMA DE GESTÃO INTELIGENTE E ZELADORIA URBANA	JONATHAN DE MOURA BOTELHO	TI E TELECOM	CONCEIÇÃO DO CASTELO	4,29

24	CONEXÃO DAS MONTANHAS	DAIANE DAS GRAÇAS CUNHA FALCÃO	REALIDADE VIRTUAL	DOMINGOS MARTINS	4,28
25	CESARINO BIOJOIAS - SUSTENTABILIDADE E TECNOLOGIA	HERBERT LUIZ CESARINO	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VIANA	4,27
26	POR ELAS PORTOLAB ANALYTICS	FLAVIA NICO VASCONCELOS	BIG DATA	VITÓRIA	4,27
27	SALÚ EMPREENDEDORA	NATÁLIA DE MOURA LEITE CALDEIRA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,26
28	ALMARE "PLATAFORMA DE TURISMO REGENERATIVO PARA MUNICÍPIOS COSTEIROS"	VANESSA CANEDO	TECNOLOGIA SOCIAL	VITÓRIA	4,24
29	CONECTATUR - PLATAFORMA DIGITAL PARA A TRANSFORMAÇÃO DO TURISMO LOCAL	JOÃO VICTOR ZANETI RAMOS	TECNOLOGIA SOCIAL	VILA VELHA	4,24
30	AGRIBASE — AUTOMAÇÃO FISCAL RURAL INTEGRADA	RICARDO APARECIDO CALMON	TI E TELECOM	NOVA VENÉCIA	4,22
31	BÓORA!: PLATAFORMA MULTI-TENANCY DE TURISMO 4.0 E CIDADES INTELIGENTES	BRUNA EMANUELA GOMES DE MORAIS	TI E TELECOM	GUARAPARI	4,21
32	COLETA-IA- INTEGRANDO A CADEIA DE RESÍDUOS COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	ALESSANDRO GHIO MAIO	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	ANCHIETA	4,20
33	PIMENTANANOCARE: FUNGICIDA NATURAL DE NANOEMULSÃO DE PIMENTA-ROSA	NATALY SENNA GERHARDT BARRAQUI	NANOTECNOLOGIA	VILA VELHA	4,20
34	GUARDIAN - VISÃO INTELIGENTE	HEWERTON FOLLI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CARIACICA	4,19
35	JOÃO E MARIA VR ESCAPE	LEONARDO CARVALHO ZAMPROGNO	REALIDADE VIRTUAL	NOVA VENÉCIA	4,18
36	NUVY - SISTEMA INTELIGENTE DE CLIMATIZAÇÃO	FERNANDO ROCHA GUTTIERREZ BAPTISTA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,18
37	SOLUÇÃO IOT PARA MAPEAMENTO DE OCORRÊNCIAS E RESPOSTA COMUNITÁRIA	MICHELE RAMOS MIRANDA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	SERRA	4,16
38	DE OLHO NO PÉ: PLATAFORMA DIGITAL PARA PREVENÇÃO DO PÉ DIABÉTICO	WENDER EMILIANO SOARES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VILA VELHA	4,15
39	DXMED INOVAÇÃO EM SAÚDE	RODRIGO CRUVINEL FIGUEIREDO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	COLATINA	4,14
40	INDEI DIGITAL – PLATAFORMA DE ECOSISTEMAS DE IMPACTO	LICIA MESQUITA RAMOS	BIG DATA	VITÓRIA	4,14

41	LÚPULOS POMERANOS: DA PRODUÇÃO FAMILIAR À CERVEJA ARTESANAL	ROMENIQUE RATON	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	ARACRUZ	4,14
42	EAGLE: PLATAFORMA DE ANÁLISE DE RISCO E INTEGRIDADE DE DADOS	RAFAEL EMERICK ZAPE DE OLIVEIRA	REALIDADE VIRTUAL	SERRA	4,10
43	THE FASHION OFFICE	EMYLI MENEZES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,09
44	PLATAFORMA PARA ORGANIZAÇÃO, PROFISSIONALIZAÇÃO E EXPANSÃO DO TURISMO	THALLES HELENO GUIMARÃES OLIVEIRA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VENDA NOVA DO IMIGRANTE	4,09
45	AREENA - ANÁLISE DE RISCO DE EVENTOS EXTREMOS NATURAIS	DENISE TYEMI FUKAI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	SERRA	4,09
46	POPULARIZE - INTELIGÊNCIA EM VENDAS E POSICIONAMENTO DIGITAL	TIAGO GARCIA SABADINI	TI E TELECOM	SERRA	4,08
47	MD IMPULSO: MENTORIA ACADÊMICA	PEDRO PAULO SILVA DE FIGUEIREDO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,08
48	RADAR DE FOOD TRUCKS	RODOLFO AMORIM DE ANGELO	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,08
49	COMPRASGOV.AI: INTELIGÊNCIA QUE GERA VALOR PÚBLICO	HÉLIO MARTINELLI TRISTÃO DE OLIVEIRA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,06
50	CAREGIVER: CONECTANDO O CUIDADO.	AUGUSTO CASTIGLIONI DE OLIVEIRA	TECNOLOGIA SOCIAL	SERRA	4,06
51	PLATAFORMA AGROFOMENTO ES – ROTA DO FOMENTO AGRO	LARA HELENA DA ROCHA SOUZA DELFINI	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VILA VELHA	4,05
52	ROTAS DO AGRO - METABUSCA INTELIGENTE DE CONEXÕES	RYAN LIMA BACILDO	TI E TELECOM	SERRA	4,04
53	TURISTÔMETRO AI - EXPLORE MAIS, GASTE MENOS E VIAJE MELHOR	CAROLINE TEDESCO SANTOS	BIG DATA	SÃO MATEUS	4,02
54	CABECEIRA: ATER DIGITAL AGROFLORESTAL PARA CAFEICULTORES	NICOLI SANTOS FERRAZ	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VITÓRIA	4,02
55	SINALIB: CONECTANDO MUNDOS POR MEIO DA LIBRAS	LORENA LEITE COLLI PEDROSO	TECNOLOGIA SOCIAL	VITÓRIA	4,00
56	HOUSEBAND: CONEXÃO MUSICAL SEGURA	ANDERSON ANDRADE DA SILVA	TI E TELECOM	CARIACICA	4,00

57	DADOS E AGROINDÚSTRIA: RASTREABILIDADE E CONSERVAÇÃO DAS ABELHAS	MATHEUS THOMES	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	SANTA MARIA DE JETIBÁ	3,99
58	PETRA SMART: MOSAICO SUSTENTÁVEL	MARCOS ANTONIO MENDES PAES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	3,99
59	MUITACOMIDA.COM	ANDRE RODRIGUES TORRES MADUREIRA	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	GUARAPARI	3,98
60	FARMLYGO: PLATAFORMA INTELIGENTE DE ORQUESTRAÇÃO LOGÍSTICA MUNDIAL	ADRIANO SALVIATO SALVI	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	3,97
61	MÁQUINA AUTÔNOMA PARA ENCHIMENTO DE SACOLAS EM VIVEIRO	RAQUEL MARIA BASILIO	AUTOMAÇÃO	BREJETUBA	3,95
62	HISTOGUIA, A PLATAFORMA DE HISTOLOGIA COMO VOCÊ NUNCA VIU	GUILHERME BOONE DA PAIXAO	TI E TELECOM	VILA VELHA	3,95
63	PRONTO PARA O DIGITAL	CASSIO NEVES SILVA	AUTOMAÇÃO	VITÓRIA	3,94
64	IAJOB — PLATAFORMA INTELIGENTE PARA VAGAS OPERACIONAIS	MIRELLA RIBEIRO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	LINHARES	3,94
65	STONE EYE – CLASSIFICAÇÃO INTELIGENTE DE ROCHAS ORNAMENTAIS	THALES MENINI FERRARI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	3,94
66	MONITORAMENTO IOT DE NÍVEIS EM TANQUES AGRÍCOLAS BASEADO EM REDE LORA	GUILHERME SCHULTZ GONÇALVES	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VILA VELHA	3,90
67	SMARTQC: BIOINFORMÁTICA EM ALIMENTOS, COMBUSTÍVEIS E SAÚDE	AMANDA EIRIZ FEU	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	3,88
68	PROTATICA ANALISES ESPORTIVAS	DOUGLAS MARIN BARBOSA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	PIÚMA	3,87
69	SOLUÇÃO TI SMART RETAIL FISICO MISTO COM IA PARA OTIMIZAÇÃO DE VAREJO	PETAR VELJOVIC	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	3,86
70	PETERAI – ASSISTENTE FINANCEIRO INTELIGENTE PARA INVESTIDORES	ALEFE VITOR ALMEIDA GADIOLI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	SERRA	3,84
71	VOLUT: EMPREGABILIDADE JOVEM COM GAMIFICAÇÃO SOCIAL	GABRIEL BARBOZA SARTE	TECNOLOGIA SOCIAL	MIMOSO DO SUL	3,83
72	SYNK: IA COM MEMÓRIA DINÂMICA AUTOADAPTÁVEL E APRENDIZADO CONTÍNUO.	ALEXANDRO DE SOUZA BOLDI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VILA VELHA	3,81
73	PLATAFORMA RAIA - TECNOLOGIA ACESSÍVEL PARA AGRICULTURA FAMILIAR	RAIANE REINHOLZ FERREIRA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	DOMINGOS MARTINS	3,81

74	SMARTSIDE - SEGURAI AGENTE INTELIGENTE PARA LIFE PLANNERS	FLÁVIO PARREIRAS MARQUES JÚNIOR	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VILA VELHA	3,78
75	GOBOARD - SEU ROTEIRO, SEU RITMO, SUA SEGURANÇA	MARIANA MOURA LIMA	TECNOLOGIA SOCIAL	VILA VELHA	3,78
76	MIT APP - CONECTE-SE, VIVA E FAÇA AMIGOS	ANTÔNIO RICARDO BRASIL	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VITÓRIA	3,77
77	CADEIRA DE RODAS ESCALADORA	PAULO ROBERTO DELLA BARBA	MECÂNICA E MECATRÔNICA	VARGEM ALTA	3,77
78	EDUJOB HULLB.	JOSUE DOS SANTOS NEVES	INTERNET DAS COISAS (IOT)	COLATINA	3,77
79	INFINIFIL - FILAMENTO INFINITO, EM TEMPO REAL	ENZO MEDEIROS AGNEZ	MANUFATURA AVANÇADA E ROBÓTICA	VILA VELHA	3,77
80	SMARTER – PLATAFORMA DE TRIAGEM CLÍNICA INTELIGENTE	EDUARDO LUCHI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	3,77
81	SAF-CAFÉ - SISTEMA ESPECIALISTA PARA ALERTA FITOSSANITÁRIO	SIMONE DE PAIVA CAETANO BUCKER MORAES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	ALEGRE	3,74
82	LCA ROCKS SUSTAINABILITY	VITOR MILLER DE TOLEDO	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	MARATAÍZES	3,73
83	RURAL MAP - GESTÃO RURAL INTELIGENTE	ARLINDO JUNIOR DELFINO BASTIANELE	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VARGEM ALTA	3,73
84	REGERA AI – PLATAFORMA NEURAL DE GESTÃO AMBIENTAL EM AGROECOSSISTEMAS	JOSÉ DEMÓCRITO DA SILVA JÚNIOR	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	ITAGUAÇU	3,71
85	TRANSPARÊNCIA INTELIGENTE ES	LEANDRO NOBREGA LOBATO KAMADA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	3,71
86	CENTRAL DE COMPRAS INTELIGENTE	RAFAELA MOSCHEM LOUZADA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	3,71
87	COCKPIT ANALÍTICO DE RASTREAMENTO DE VEÍCULOS	CLÍCIA PEREIRA DE FREITAS	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	3,71
88	DIAI - DEMOCRATIZAÇÃO DE INVESTIMENTOS VIA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	DARCIO SCHWAB STEHLING	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	3,69
89	ONCONAV - NAVEGAÇÃO ONCOLÓGICA INTELIGENTE	LUIZ CARLOS FIORIM DOS REIS JUNIOR	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	3,66
90	GAMIFICAPSE - SISTEMA DIGITAL DE GAMIFICAÇÃO PARA SAÚDE NA ESCOLA	ANDRÉ DOS SANTOS WAGMACKER	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	MUCURICI	3,66

91	CODESTEAM: PLATAFORMA DE EDUCAÇÃO STEAM COM ROBÓTICA, IA E PROGRAMAÇÃO	BRUNO NEVES AMIGO	ELETROELETRÔNICA	VILA VELHA	3,64
92	ESCUA VIVA – EDUCAÇÃO AUDITIVA ITINERANTE	GABRIELLA ARIVABENE PANCIERI	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VITÓRIA	3,63
93	SAÚDESENIOR.APP: DESOSPITALIZAÇÃO DIGITAL COM CONTINUIDADE DO CUIDADO	WALESKA CID SILVA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	3,63
94	EXPERIÊNCIAS, CORES E SABORES DA MATA ATLÂNTICA	ANTONIO CARLOS DE SOUZA GOMES	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VARGEM ALTA	3,63
95	ERGOWELD: MÁSCARA DE SOLDAGEM ERGONÔMICA	PEDRO CAROLINO COSTA NETO	MECÂNICA E MECATRÔNICA	SÃO MATEUS	3,62
96	BRAZILIAN NATURAL STONES	PEDRO LUCAS BRITO	BIG DATA	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	3,62
97	ELEMENTAR IA: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA MAPEAMENTO PSICOLÓGICO E AL	TIARA COMINOTE PANDOLFI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	LINHARES	3,62
98	LIVRO DIGITAL ACESSÍVEL	EDSON RUFINO DE SOUZA	DESIGN	VITÓRIA	3,61
99	BIODATA:TERRÁRIOS INTELIGENTES - PLATAFORMA IOT DE EDUCAÇÃO CIENTÍFICA	FELIPE EMILIANO BARBOSA SURLO	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	3,61
100	PLATAFORMA INTELIGENTE DE CONTAS A PAGAR NOMINA	WESLEY PEREIRA PIMENTEL	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VILA VELHA	3,60

LISTA PRELIMINAR DOS 47 PROJETOS APROVADOS (CLASSIFICAÇÃO GERAL) NO PROGRAMA CENTELHA 3 ESPÍRITO SANTO

Conforme item 10.3 do edital

ORD.	TÍTULO DO PROJETO (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO	NOTA
1	IGUIDE - TURISMO INCLUSIVO INTELIGENTE	LARISSA VIEIRA MOULIN	TECNOLOGIA SOCIAL	ALEGRE	4,79
2	HERA BIOTECH: PIONEIRISMO NO BRASIL EM MANEJO CONTRACEPTIVO DE POMBOS.	RODOLPHO JOSE DA SILVA BARROS	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	VILA VELHA	4,73
3	PLATAFORMA DIGITAL DO CANAL SALTO ALTO (CASA)	TATIANE SERAFIM SUZANA	TECNOLOGIA SOCIAL	LINHARES	4,72
4	LEITELINK - O FUTURO DA MEDIÇÃO DO VOLUME DE LEITE NO CAMPO	ANDERSON FARDIN VINCO	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VILA VELHA	4,69
5	EKOBIOL: CONTROLE BIOLÓGICO DE RALSTONIA SOLANACEARUM COM BACTERIÓFAGO	CARLOS EDUARDO COSTA PAIVA	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	ALEGRE	4,65
6	GOVERNA.DIGITAL - PLATAFORMA DE GESTÃO INTELIGENTE E ZELADORIA URBANA	JONATHAN DE MOURA BOTELHO	TI E TELECOM	CONCEIÇÃO DO CASTELO	4,64
7	CONEXÃO DAS MONTANHAS	DAIANE DAS GRAÇAS CUNHA FALCÃO	REALIDADE VIRTUAL	DOMINGOS MARTINS	4,64
8	BALV - ASSISTENTE DE CONSTRUÇÃO PARA REGISTRO E VERIFICAÇÃO	LUCAS AUGUSTO SOARES CHAMOUN	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	4,63
9	ARCADIA OS	ANDRÉ MENDONÇA VALANE	INTERNET DAS COISAS (IOT)	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	4,62
10	VFERRÃO CAFÉ: GENÉTICA, TECNOLOGIA E SUSTENTABILIDADE EM MUDAS	ARTHUR VENTORIM FERRAO	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	VILA VELHA	4,61
11	QUANFIX SMART SOLUTIONS: MODELOS E PLATAFORMA PARA MONITORAMENTO	ALINE INACIO ALVES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	ALEGRE	4,60

12	ALMARE PLATAFORMA DE TURISMO REGENERATIVO PARA MUNICÍPIOS COSTEIROS	VANESSA CANEDO	TECNOLOGIA SOCIAL	VITÓRIA	4,60
13	BIOINDICA: SISTEMA DE MONITORAMENTO DA FAUNA E FLORA	MATEUS ALVES COSTA	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	CARIACICA	4,60
14	NUVY - SISTEMA INTELIGENTE DE CLIMATIZAÇÃO	FERNANDO ROCHA GUTIERREZ BAPTISTA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,59
15	POR ELAS PORTOLAB ANALYTICS	FLAVIA NICO VASCONCELOS	BIG DATA	VITÓRIA	4,58
16	TELEKIT® 2.0 – PLATAFORMA DE TELEMEDICINA AVANÇADA COM DIAGNÓSTICO CLÍ	CAROLINA PAIM FERNANDES ZATT	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,58
17	CONCIERGE DE IA CONVERSACIONAL PARA REDUÇÃO DA EVASÃO ACADÊMICA	ANTONIO PATRICIO QUERES NETO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,58
18	INDEI DIGITAL – PLATAFORMA DE ECOSISTEMAS DE IMPACTO	LICIA MESQUITA RAMOS	BIG DATA	VITÓRIA	4,57
19	CONECTATUR - PLATAFORMA DIGITAL PARA A TRANSFORMAÇÃO DO TURISMO LOCAL	JOÃO VICTOR ZANETI RAMOS	TECNOLOGIA SOCIAL	VILA VELHA	4,57
20	SOLUÇÃO IOT PARA MAPEAMENTO DE OCORRÊNCIAS E RESPOSTA COMUNITÁRIA	MICHELE RAMOS MIRANDA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	SERRA	4,56
21	FOU - FISCALIZAÇÃO DE OBRAS URBANAS	IVALDO FERREIRA MOREIRA	AUTOMAÇÃO	COLATINA	4,55
22	SISTEMA DE MONITORAMENTO E AUTOMAÇÃO PARA FERTIRRIGAÇÃO	ERIC ANDRADE ELLER	INTERNET DAS COISAS (IOT)	SANTA LEOPOLDINA	4,54
23	DE OLHO NO PÉ: PLATAFORMA DIGITAL PARA PREVENÇÃO DO PÉ DIABÉTICO	WENDER EMILIANO SOARES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VILA VELHA	4,53
24	PIMENTANANOCARE: FUNGICIDA NATURAL DE NANOEMULSÃO DE PIMENTA-ROSA	NATALY SENNA GERHARDT BARRAQUI	NANOTECNOLOGIA	VILA VELHA	4,52

25	AREENA - ANÁLISE DE RISCO DE EVENTOS EXTREMOS NATURAIS	DENISE TYEMI FUKAI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	SERRA	4,51
26	AGRIBASE — AUTOMAÇÃO FISCAL RURAL INTEGRADA	RICARDO APARECIDO CALMON	TI E TELECOM	NOVA VENÉCIA	4,51
27	SIGAI: MONITORAMENTO IOT INTELIGENTE PARA RISCOS DE INUNDAÇÃO	ALEXANDRE ALVES VALENTE	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,51
28	MD IMPULSO: MENTORIA ACADÊMICA	PEDRO PAULO SILVA DE FIGUEIREDO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,51
29	BÓORA!: PLATAFORMA MULTI-TENANCY DE TURISMO 4.0 E CIDADES INTELIGENTES	BRUNA EMANUELA GOMES DE MORAIS	TI E TELECOM	GUARAPARI	4,51
30	YBATINGA: UMA NUVEM PARA CHAMAR DE NOSSA!	LUCAS CAMPOS VIEIRA	TI E TELECOM	SÃO MATEUS	4,50
31	FERRAMENTA DIGITAL PARA GESTÃO DE RISCOS PSICOSSOCIAIS	JOSE MARCOS SANTANA GOMES	TECNOLOGIA SOCIAL	VITÓRIA	4,49
32	THE FASHION OFFICE	EMYLI MENEZES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,48
33	OPEN PERCEPT IA	DANIEL PEREIRA GRECHI	TECNOLOGIA SOCIAL	VITÓRIA	4,46
34	PROTEC 3D BIOTECH	JOÃO BATISTA DE OLIVEIRA COELHO	MANUFATURA AVANÇADA E ROBÓTICA	GUARAPARI	4,46
35	COMPRASGOV.AI: INTELIGÊNCIA QUE GERA VALOR PÚBLICO	HÉLIO MARTINELLI TRISTÃO DE OLIVEIRA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,46
36	ICOMEX FLOW: COMÉRCIO EXTERIOR INTELIGENTE	SUSILEA ABREU DOS SANTOS LIMA	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	4,45
37	COLETA.IA- INTEGRANDO A CADEIA DE RESÍDUOS COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	ALESSANDRO GHIO MAIO	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	ANCHIETA	4,45
38	CAREGIVER: CONECTANDO O CUIDADO.	AUGUSTO CASTIGLIONI DE OLIVEIRA	TECNOLOGIA SOCIAL	SERRA	4,43
39	SACES - SISTEMA DE ANÁLISE DE CAFÉS	ARIANDERSON SENA	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	4,43

40	ESTORINHAS	ROMULO COELHO BAYERL	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	4,43
41	CESARINO BIOJOIAS - SUSTENTABILIDADE E TECNOLOGIA	HERBERT LUIZ CESARINO	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VIANA	4,41
42	JOÃO E MARIA VR ESCAPE	LEONARDO CARVALHO ZAMPROGNO	REALIDADE VIRTUAL	NOVA VENÉCIA	4,41
43	SINALIB: CONECTANDO MUNDOS POR MEIO DA LIBRAS	LORENA LEITE COLLI PEDROSO	TECNOLOGIA SOCIAL	VITÓRIA	4,40
44	MONITORAMENTO IOT DE NÍVEIS EM TANQUES AGRÍCOLAS BASEADO EM REDE LORA	GUILHERME SCHULTZ GONÇALVES	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VILA VELHA	4,40
45	GUARDIAN - VISÃO INTELIGENTE	HEWERTON FOLLI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CARIACICA	4,39
46	LÚPULOS POMERANOS: DA PRODUÇÃO FAMILIAR À CERVEJA ARTESANAL	ROMENIQUE RATON	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	ARACRUZ	4,39
47	ROTAS DO AGRO - METABUSCA INTELIGENTE DE CONEXÕES	RYAN LIMA BACILDO	TI E TELECOM	SERRA	4,39

Em caso de desistência, inabilitação da lista de projetos aprovados para contratação e/ou havendo disponibilidade de recursos, serão chamados os projetos aprovados na lista de suplentes, na ordem relacionada a seguir.

LISTA PRELIMINAR DOS PROJETOS SUPLENTE (CLASSIFICAÇÃO GERAL) NO PROGRAMA CENTELHA 3 ESPÍRITO SANTO

Conforme item 10.3 do edital

ORD.	TÍTULO DO PROJETO (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO	NOTA
48	PLATAFORMA AGROFOMENTO ES – ROTA DO FOMENTO AGRO	LARA HELENA DA ROCHA SOUZA DELFINI	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VILA VELHA	4,37
49	STONE EYE – CLASSIFICAÇÃO INTELIGENTE DE ROCHAS ORNAMENTAIS	THALES MENINI FERRARI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	4,37
50	LCA ROCKS SUSTAINABILITY	VITOR MILLER DE TOLEDO	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	MARATAÍZES	4,37
51	CENTRAL DE COMPRAS INTELIGENTE	RAFAELA MOSCHEM LOUZADA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	4,36
52	DXMED INOVAÇÃO EM SAÚDE	RODRIGO CRUVINEL FIGUEIREDO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	COLATINA	4,35
53	EAGLE: PLATAFORMA DE ANÁLISE DE RISCO E INTEGRIDADE DE DADOS	RAFAEL EMERICK ZAPE DE OLIVEIRA	SEGURANÇA, PRIVACIDADE E DADOS	SERRA	4,35
54	POPULARIZE - INTELIGÊNCIA EM VENDAS E POSICIONAMENTO DIGITAL	TIAGO GARCIA SABADINI	TI E TELECOM	SERRA	4,34
55	SALÚ EMPREENDEDORA	NATÁLIA DE MOURA LEITE CALDEIRA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,33
56	SMARTER – PLATAFORMA DE TRIAGEM CLÍNICA INTELIGENTE	EDUARDO LUCHI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,31
57	PRONTO PARA O DIGITAL	CASSIO NEVES SILVA	AUTOMAÇÃO	VITÓRIA	4,30
58	PETERAI – ASSISTENTE FINANCEIRO INTELIGENTE PARA INVESTIDORES	ALEFE VITOR ALMEIDA GADIOLI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	SERRA	4,30
59	GAMIFICAPSE - SISTEMA DIGITAL DE GAMIFICAÇÃO PARA SAÚDE NA ESCOLA	ANDRÉ DOS SANTOS WAGMACKER	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	MUCURICI	4,30

60	CODESTEAM: PLATAFORMA DE EDUCAÇÃO STEAM COM ROBÓTICA, IA E PROGRAMAÇÃO	BRUNO NEVES AMIGO	ELETROELETRÔNICA	VILA VELHA	4,29
61	RADAR DE FOOD TRUCKS	RODOLFO AMORIM DE ANGELO	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,29
62	GOBOARD - SEU ROTEIRO, SEU RITMO, SUA SEGURANÇA	MARIANA MOURA LIMA	TECNOLOGIA SOCIAL	VILA VELHA	4,29
63	SMARTQC: BIOINFORMÁTICA EM ALIMENTOS, COMBUSTÍVEIS E SAÚDE	AMANDA EIRIZ FEU	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,29
64	CADEIRA DE RODAS ESCALADORA	PAULO ROBERTO DELLA BARBA	MECÂNICA E MECATRÔNICA	VARGEM ALTA	4,29
65	FARMLYGO: PLATAFORMA INTELIGENTE DE ORQUESTRAÇÃO LOGÍSTICA MUNDIAL	ADRIANO SALVIATO SALVI	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	4,28
66	MIT APP - CONECTE-SE, VIVA E FAÇA AMIGOS	ANTÔNIO RICARDO BRASIL	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VITÓRIA	4,28
67	REGERA AI – PLATAFORMA NEURAL DE GESTÃO AMBIENTAL EM AGROECOSSISTEMAS	JOSÉ DEMÓCRITO DA SILVA JÚNIOR	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	ITAGUAÇU	4,28
68	PLATAFORMA PARA ORGANIZAÇÃO, PROFISSIONALIZAÇÃO E EXPANSÃO DO TURISMO	THALLES HELENO GUIMARÃES OLIVEIRA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VENDA NOVA DO IMIGRANTE	4,26
69	RURAL MAP - GESTÃO RURAL INTELIGENTE	ARLINDO JUNIOR DELFINO BASTIANELE	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VARGEM ALTA	4,26
70	MUITACOMIDA.COM	ANDRE RODRIGUES TORRES MADUREIRA	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	GUARAPARI	4,26
71	INFINIFIL - FILAMENTO INFINITO, EM TEMPO REAL	ENZO MEDEIROS AGNEZ	MANUFATURA AVANÇADA E ROBÓTICA	VILA VELHA	4,25
72	VOLUT: EMPREGABILIDADE JOVEM COM GAMIFICAÇÃO SOCIAL	GABRIEL BARBOZA SARTE	TECNOLOGIA SOCIAL	MIMOSO DO SUL	4,25
73	PLATAFORMA RAIA - TECNOLOGIA ACESSÍVEL PARA AGRICULTURA FAMILIAR	RAIANE REINHOLZ FERREIRA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	DOMINGOS MARTINS	4,23

74	PETRA SMART: MOSAICO SUSTENTÁVEL	MARCOS ANTONIO MENDES PAES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	4,23
75	ERGOWELD: MÁSCARA DE SOLDAGEM ERGONÔMICA	PEDRO CAROLINO COSTA NETO	MECÂNICA E MECATRÔNICA	SÃO MATEUS	4,23
76	IAJOB — PLATAFORMA INTELIGENTE PARA VAGAS OPERACIONAIS	MIRELLA RIBEIRO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	LINHARES	4,22
77	CABECEIRA: ATER DIGITAL AGROFLORESTAL PARA CAFEICULTORES	NICOLI SANTOS FERRAZ	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VITÓRIA	4,21
78	TURISTÔMETRO AI - EXPLORE MAIS, GASTE MENOS E VIAJE MELHOR	CAROLINE TEDESCO SANTOS	BIG DATA	SÃO MATEUS	4,21
79	SOLUÇÃO TI SMART RETAIL FISICO MISTO COM IA PARA OTIMIZAÇÃO DE VAREJO	PETAR VELJOVIC	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,20
80	HOUSEBAND: CONEXÃO MUSICAL SEGURA	ANDERSON ANDRADE DA SILVA	TI E TELECOM	CARIACICA	4,20
81	DADOS E AGROINDÚSTRIA: RASTREABILIDADE E CONSERVAÇÃO DAS ABELHAS	MATHEUS THOMES	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	SANTA MARIA DE JETIBÁ	4,19
82	EDUJOB HULLB.	JOSUE DOS SANTOS NEVES	INTERNET DAS COISAS (IOT)	COLATINA	4,18
83	SYNK: IA COM MEMÓRIA DINÂMICA AUTOADAPTÁVEL E APRENDIZADO CONTÍNUO.	ALEXANDRO DE SOUZA BOLDI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VILA VELHA	4,18
84	MÁQUINA AUTÔNOMA PARA ENCHIMENTO DE SACOLAS EM VIVEIRO	RAQUEL MARIA BASILIO	AUTOMAÇÃO	BREJETUBA	4,18
85	HISTOGUIA, A PLATAFORMA DE HISTOLOGIA COMO VOCÊ NUNCA VIU	GUILHERME BOONE DA PAIXAO	TI E TELECOM	VILA VELHA	4,18
86	SMARTSIDE - SEGURAI AGENTE INTELIGENTE PARA LIFE PLANNERS	FLÁVIO PARREIRAS MARQUES JÚNIOR	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VILA VELHA	4,17
87	PROTATICA ANALISES ESPORTIVAS	DOUGLAS MARIN BARBOSA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	PIÚMA	4,16

88	LIVRO DIGITAL ACESSÍVEL	EDSON RUFINO DE SOUZA	DESIGN	VITÓRIA	4,16
89	EXPERIÊNCIAS, CORES E SABORES DA MATA ATLÂNTICA	ANTONIO CARLOS DE SOUZA GOMES	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VARGEM ALTA	4,15
90	DIAI - DEMOCRATIZAÇÃO DE INVESTIMENTOS VIA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	DARCIO SCHWAB STEHLING	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,14
91	BIODATA:TERRÁRIOS INTELIGENTES - PLATAFORMA IOT DE EDUCAÇÃO CIENTÍFICA	FELIPE EMILIANO BARBOSA SURLO	INTERNET DAS COISAS (IOT)	VITÓRIA	4,13
92	ESCUA VIVA – EDUCAÇÃO AUDITIVA ITINERANTE	GABRIELLA ARIVABENE PANCIERI	IMPACTO SOCIOAMBIENTAL	VITÓRIA	4,12
93	BRAZILIAN NATURAL STONES	PEDRO LUCAS BRITO	BIG DATA	CACHOEIRO DE ITAPEMIRIM	4,11
94	ONCONAV - NAVEGAÇÃO ONCOLÓGICA INTELIGENTE	LUIZ CARLOS FIORIM DOS REIS JUNIOR	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,11
95	ELEMENTAR IA: INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA MAPEAMENTO PSICOLÓGICO E AL	TIARA COMINOTE PANDOLFI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	LINHARES	4,11
96	SAF-CAFÉ - SISTEMA ESPECIALISTA PARA ALERTA FITOSSANITÁRIO	SIMONE DE PAIVA CAETANO BUCKER MORAES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	ALEGRE	4,11
97	COCKPIT ANALÍTICO DE RASTREAMENTO DE VEÍCULOS	CLÍCIA PEREIRA DE FREITAS	AUTOMAÇÃO	VILA VELHA	4,08
98	SAÚDESENIOR.APP: DESOSPITALIZAÇÃO DIGITAL COM CONTINUIDADE DO CUIDADO	WALESKA CID SILVA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,07
99	PLATAFORMA INTELIGENTE DE CONTAS A PAGAR NOMINA	WESLEY PEREIRA PIMENTEL	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VILA VELHA	4,05
100	TRANSPARÊNCIA INTELIGENTE ES	LEANDRO NOBREGA LOBATO KAMADA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VITÓRIA	4,03

LISTA PRELIMINAR DOS PROJETOS DESCLASSIFICADOS NO PROGRAMA CENTELHA 3 ESPÍRITO SANTO

Projetos que não cumpriram o requisito disposto no item do edital:

3.3.2 Todos os integrantes da equipe executora, na Fase 2, devem apresentar declaração de participação individual e assinada.

	TÍTULO DO PROJETO (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO	NOTA	ITEM DE DESCLASSIFICAÇÃO
1	SEEAI - LEITOR DE AMBIENTES PARA PESSOAS COM DEFICIÊNCIA VISUAL COM IA	CARLOS ANTÔNIO PEREIRA DOS SANTOS	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	SÃO MATEUS	4,7	3.3.2
2	BIOTECH CAPIXABA – TECNOLOGIA EM MICROPROPAGAÇÃO	RENAN CARRARI DOS SANTOS	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	MUQUI	4,52	3.3.2
3	O NOVO JEITO DE PAGAR — PARCELADO, SEM CARTÃO E SEM MAQUININHA	FERNANDA CAVALCANTE RANGEL	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	CARIACICA	4,48	3.3.2
4	IAGORA: A CLAREZA QUE VOCÊ PRECISA PARA IR À JUSTIÇA	MICHELY COUTINHO LUNARDI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	ANCHIETA	4,39	3.3.2
5	PLATAFORMA DE FINANÇAS COM ORGANIZAÇÃO CENTRALIZADA E APOIO DE IA	JOÃO PEDRO PEREIRA LOSS	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	VILA VELHA	4,38	3.3.2

Documento original assinado eletronicamente, conforme MP 2200-2/2001, art. 10, § 2º, por:

CELSO ALBERTO SAIBEL SANTOS

DIRETOR-GERAL

FAPES - FAPES - GOVES

assinado em 17/04/2026 15:52:44 -03:00



INFORMAÇÕES DO DOCUMENTO

Documento capturado em 17/04/2026 15:52:44 (HORÁRIO DE BRASÍLIA - UTC-3)
por MARIO DO AMARAL MUNIZ (GERENTE - GEINOV - FAPES - GOVES)
Valor Legal: ORIGINAL | Natureza: DOCUMENTO NATO-DIGITAL

A disponibilidade do documento pode ser conferida pelo link: <https://e-docs.es.gov.br/d/2026-KDZXWG>