



O Diretor Presidente da Fundação de Amparo à Pesquisa e Inovação do Espírito Santo, no uso de suas atribuições, torna público o Resultado Preliminar da Fase I do EDITAL FAPES/SEGER/SEG Nº 05/2020 - Pitch Gov.ES - Processo 2019-HVGVV.

DESAFIO 1
Como gerir plantões e escalas priorizando, na oferta de plantões extras, os profissionais mais bem ranqueados?
SESA - Secretaria de Estado da Saúde

STARTUPS FINALISTAS	
Empresa	Estado
MEDBOLSO	PA
Bitável Tecnologia Ltda.	ES

DESAFIO 2
Como controlar a jornada do paciente no momento da entrada até a alta?
SESA - Secretaria de Estado da Saúde

STARTUPS FINALISTAS	
Empresa	Estado
Mindify	GO
EGSA Tecnologia e Inovação LTDA	RJ
Lemobs Soluções em Tecnologia da Informação	RJ

DESAFIO 3
Como estruturar um sistema de comunicação com o servidor estadual, que seja interativo, automatizado, customizado e dinâmico, a respeito de informações funcionais e de carreira?
SEGER - Secretaria de Estado de Gestão e Recursos Humanos

STARTUPS FINALISTAS	
Empresa	Estado
Feedback House	SP
Umanni Inovação em Tecnologia de Sistemas Ltda.	SP
Botnicks	SP
Neotalk	SP

STARTUPS SUPLENTES	
Empresa	Estado
CoBlue LTDA	SC
Dialog.ci	SP
HERO365 SISTEMAS LTDA.	SP



Addere Solutions	SP
------------------	----

DESAFIO 4

Como criar uma rede para compartilhamento de competências técnicas, sociais, emocionais e comportamentais, de cada servidor, facilitando a interação e a colaboração dentro do governo estadual?

SEGER - Secretaria de Estado de Gestão e Recursos Humanos

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
Feedback House	SP
Umanni Inovação em Tecnologia de Sistemas Ltda.	SP
CoBlue LTDA	SC
Dialog.ci	SP

STARTUPS SUPLENTES

Empresa	Estado
HERO365 SISTEMAS LTDA.	SP
PrimeDialog (spin-off Qualinfo)	PE
Happen Escola de Habilidades	PE

DESAFIO 5

Como reduzir o abandono e a evasão escolar utilizando metodologias, estratégias e recursos pedagógicos inovadores, dinâmicos e interativos?

SEDU - Secretaria de Estado da Educação

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
Future Education	SP
Jovens Gênios	RJ
TecZelt - FazGame	RJ
Prisma is.cool	ES

STARTUPS SUPLENTES

Empresa	Estado
ClipEscola Ltda	SC
Árvore de Livros Comércio, Distribuição e Serviços S/A	RJ
Flying Saci Game Studio	AM
EducaMeeple: Desenvolvedora de jogos e tecnologias para educação	ES
Emsys Digital Technologies, Research and Development	SP
Playmove Indústria e Comércio S/A	SC
Imaginie Tecnologia Educacional LTDA	MG
Ludos Pro	SP
Nedu	RO

Teilen	BA
Cuboz Inov & Tech	SP
Ensino+O2	RJ
Piraporiando Editora e Produtora Cultural EIRELI	SP

DESAFIO 6	
Como articular o projeto de vida do jovem com perspectivas latentes e futuras do mercado de trabalho, adequando o serviço de educação?	
SEDU - Secretaria de Estado da Educação	

STARTUPS FINALISTAS	
Empresa	Estado
KUAU	ES
7 WAVES DO BRASIL LTDA	SP
Ludos Pro	SP
Prisma is.cool	ES

STARTUPS SUPLENTE	
Empresa	Estado
STEMblox	SP
Happen Escola de Habilidades	PE
VOA educação	RJ

DESAFIO 7	
Como informatizar e ser mais eficiente na identificação do risco de reingresso do preso no sistema prisional e na individualização do tratamento penal?	
SEJUS - Secretaria de Estado da Justiça	

STARTUPS FINALISTAS	
Empresa	Estado
ALVA	ES
Nearbee	SP

DESAFIO 8	
Como automatizar a contagem da remição e do cumprimento da pena das pessoas presas e comunicar às autoridades competentes?	
SEJUS - Secretaria de Estado da Justiça	

STARTUPS FINALISTAS	
Empresa	Estado
ALVA	ES
VIOLIN	RJ



DESAFIO 9

Como automatizar o agendamento de audiências judiciais das pessoas presas, junto ao Poder Judiciário?

SEJUS - Secretaria de Estado da Justiça

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
VIOLIN	RJ

DESAFIO 10

Como agilizar o registro e consulta de ocorrências e procedimentos iniciados no ambiente das unidades policiais civis do Estado do Espírito Santo, através de plataforma virtual?

Polícia Civil do Estado do Espírito Santo

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
Digitalk Tecnologia Digital LTDA	SP
JMM TECH	MG
Verifact tecnologia	PR

DESAFIO 11

Como automatizar o processo logístico de controle de usuários, dentro das Centrais de Abastecimento do Espírito Santo (CEASA), órgão responsável pelas políticas de comercialização de hortifruti granjeiros no estado?

SEAG - Secretaria de Estado da Agricultura, Abastecimento, Aquicultura e Pesca

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
ConnectData Technologies do Brasil Ltda.	SP

DESAFIO 12

Como aferir quantitativo de passageiros embarcados e desembarcados dos veículos de transporte coletivo por ponto de parada?

CETURB - Companhia Estadual de Transportes Coletivos de Passageiros do Estado do Espírito Santo

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
Milênio Bus	SP
ConnectData Technologies do Brasil Ltda.	SP



DESAFIO 13

Como utilizar uma plataforma tecnológica de inteligência artificial para possibilitar atendimento remoto aos agricultores familiares?

SEAG - Secretaria de Estado da Agricultura, Abastecimento, Aquicultura e Pesca

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
Digitalk Tecnologia Digital LTDA	SP
HiziLabs Tecnologia	SP
Visiontech Tecnologia LTDA	ES

DESAFIO 14

Como otimizar o processo de seleção de candidatos para as vagas cadastradas nas agências vinculadas ao SINE, a partir de um sistema de recomendação baseado em inteligência artificial?

SETADES - Secretaria de Trabalho, Assistência e Desenvolvimento Social

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
TAQE	SP
Switch	ES
SolucioneRH	RS

DESAFIO 15

Como promover divulgação, conexão e troca entre criativos a partir do desenvolvimento de uma plataforma de marketplace?

SECULT - Secretaria de Estado da Cultura

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
Bawsaw	MG
Ideia no Ar	PR
Porankatu	ES
ON Festival	ES

STARTUPS SUPLENTES

Empresa	Estado
SKOBTUR - Plataforma colaborativa de marketplace em passeios turísticos	MT
Sr. Mustache	ES

**DESAFIO 16**

Como facilitar o acesso gratuito do cidadão à justiça, a partir de um modelo que avalie se o pedido pode ser concebido, cruzando dados das mais diversas bases em busca de parâmetros que o justifiquem?

TJES - Tribunal de Justiça do Espírito Santo

STARTUPS FINALISTAS

Empresa	Estado
BIPBOP	SP
Addere Solutions	SP
Atlas.IA	SC

Próximas atividades do Pitch Gov.ES

Atividade	Início*	Final*
Pitch Training	25 de fevereiro	26 de fevereiro
Preparação para Pitch	27 de fevereiro	14 de março
Pitches	15 de março	26 de março
Resultado final		05 de abril

*As datas poderão sofrer alteração, as quais serão comunicadas previamente aos interessados via e-mail.

Publicado no Dio ES em 08 de fevereiro de 2021.

Denio Rebello Arantes
Diretor Presidente da FAPES