



Resultado Final do EDITAL FAPES/SEGER/SEG Nº 05/2020 - Pitch Gov.ES - Processo 2019-HVGWV.

| DESAFIO 1 | |
|---|--|
| Como gerir plantões e escalas priorizando, na oferta de plantões extras, os profissionais mais bem ranqueados? | |
| SESA - Secretaria de Estado da Saúde | |

| STARTUP VENCEDORA | |
|-------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| MEDBOLSO | PA |

| STARTUPS SUPLENTE | |
|--------------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| Bitável Tecnologia Ltda. | ES |

| DESAFIO 2 | |
|---|--|
| Como controlar a jornada do paciente no momento da entrada até a alta? | |
| SESA - Secretaria de Estado da Saúde | |

| STARTUP VENCEDORA | |
|---------------------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| EGSA Tecnologia e Inovação LTDA | RJ |

| STARTUPS SUPLENTE | |
|---|--------|
| Empresa | Estado |
| Lemobs Soluções em Tecnologia da Informação | RJ |
| Mindify | GO |

| DESAFIO 3 | |
|--|--|
| Como estruturar um sistema de comunicação com o servidor estadual, que seja interativo, automatizado, customizado e dinâmico, a respeito de informações funcionais e de carreira? | |
| SEGER - Secretaria de Estado de Gestão e Recursos Humanos | |

| STARTUP VENCEDORA | |
|-------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| Botnicks | SP |

| STARTUPS SUPLENTE | |
|---|--------|
| Empresa | Estado |
| Neotalk | SP |
| Umanni Inovação em Tecnologia de Sistemas Ltda. | SP |
| Feedback House | SP |



DESAFIO 4

Como criar uma rede para compartilhamento de competências técnicas, sociais, emocionais e comportamentais, de cada servidor, facilitando a interação e a colaboração dentro do governo estadual?

SEGER - Secretaria de Estado de Gestão e Recursos Humanos

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|---|--------|
| Umanni Inovação em Tecnologia de Sistemas Ltda. | SP |

STARTUPS SUPLENTE

| Empresa | Estado |
|------------------------|--------|
| CoBlue LTDA | SC |
| HERO365 SISTEMAS LTDA. | SP |
| Feedback House | SP |

DESAFIO 5

Como reduzir o abandono e a evasão escolar utilizando metodologias, estratégias e recursos pedagógicos inovadores, dinâmicos e interativos?

SEDU - Secretaria de Estado da Educação

STARTUPS VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|----------------|--------|
| Prisma is.cool | ES |

STARTUPS SUPLENTE

| Empresa | Estado |
|-------------------|--------|
| Jovens Gênios | RJ |
| TecZelt - FazGame | RJ |
| Future Education | SP |

DESAFIO 6

Como articular o projeto de vida do jovem com perspectivas latentes e futuras do mercado de trabalho, adequando o serviço de educação?

SEDU - Secretaria de Estado da Educação

STARTUPS VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|------------------------|--------|
| 7 WAVES DO BRASIL LTDA | SP |

STARTUPS SUPLENTE

| Empresa | Estado |
|----------------|--------|
| Prisma is.cool | ES |
| KUAU | ES |
| Ludos Pro | SP |



DESAFIO 7

Como informatizar e ser mais eficiente na identificação do risco de reingresso do preso no sistema prisional e na individualização do tratamento penal?

SEJUS - Secretaria de Estado da Justiça

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|---------|--------|
| ALVA | ES |

STARTUPS SUPLENTE

| Empresa | Estado |
|---------|--------|
| Nearbee | SP |

DESAFIO 8

Como automatizar a contagem da remição e do cumprimento da pena das pessoas presas e comunicar às autoridades competentes?

SEJUS - Secretaria de Estado da Justiça

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|---------|--------|
| VIOLIN | RJ |

STARTUPS SUPLENTE

| Empresa | Estado |
|---------|--------|
| ALVA | ES |

DESAFIO 9

Como automatizar o agendamento de audiências judiciais das pessoas presas, junto ao Poder Judiciário?

SEJUS - Secretaria de Estado da Justiça

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|---------|--------|
| VIOLIN | RJ |

DESAFIO 10

Como agilizar o registro e consulta de ocorrências e procedimentos iniciados no ambiente das unidades policiais civis do Estado do Espírito Santo, através de plataforma virtual?

Polícia Civil do Estado do Espírito Santo

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|----------|--------|
| JMM TECH | MG |

STARTUPS SUPLENTE

| Empresa | Estado |
|----------------------------------|--------|
| Verifact tecnologia | PR |
| Digitalk Tecnologia Digital LTDA | SP |



DESAFIO 11

Como automatizar o processo logístico de controle de usuários, dentro das Centrais de Abastecimento do Espírito Santo (CEASA), órgão responsável pelas políticas de comercialização de hortifruti granjeiros no estado?

SEAG - Secretaria de Estado da Agricultura, Abastecimento, Aquicultura e Pesca

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|--|--------|
| ConnectData Technologies do Brasil Ltda. | SP |

DESAFIO 12

Como aferir quantitativo de passageiros embarcados e desembarcados dos veículos de transporte coletivo por ponto de parada?

CETURB - Companhia Estadual de Transportes Coletivos de Passageiros do Estado do Espírito Santo

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|-------------|--------|
| Milênio Bus | SP |

STARTUPS SUPLENTES

| Empresa | Estado |
|--|--------|
| ConnectData Technologies do Brasil Ltda. | SP |

DESAFIO 13

Como utilizar uma plataforma tecnológica de inteligência artificial para possibilitar atendimento remoto aos agricultores familiares?

SEAG - Secretaria de Estado da Agricultura, Abastecimento, Aquicultura e Pesca

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|----------------------------------|--------|
| Digitalk Tecnologia Digital LTDA | SP |

STARTUPS SUPLENTES

| Empresa | Estado |
|----------------------------|--------|
| Visiontech Tecnologia LTDA | ES |
| HiziLabs Tecnologia* | SP |

*A startup HiziLabs Tecnologia não compareceu ao PitchDay.

DESAFIO 14

Como otimizar o processo de seleção de candidatos para as vagas cadastradas nas agências vinculadas ao SINE, a partir de um sistema de recomendação baseado em inteligência artificial?

SETADES - Secretaria de Trabalho, Assistência e Desenvolvimento Social

STARTUP VENCEDORA

| Empresa | Estado |
|---------|--------|
| TAQE | SP |



| STARTUPS SUPLENTE | |
|-------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| SolucioneRH | RS |
| Switch* | ES |

**A startup Switch não compareceu ao PitchDay.*

| DESAFIO 15 |
|--|
| Como promover divulgação, conexão e troca entre criativos a partir do desenvolvimento de uma plataforma de marketplace? |
| SECULT - Secretaria de Estado da Cultura |

| STARTUP VENCEDORA | |
|-------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| Ideia no Ar | PR |

| STARTUPS SUPLENTE | |
|-------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| Porankatu | ES |
| Bawsaw | MG |
| ON Festival | ES |

| DESAFIO 16 |
|---|
| Como facilitar o acesso gratuito do cidadão à justiça, a partir de um modelo que avalie se o pedido pode ser concebido, cruzando dados das mais diversas bases em busca de parâmetros que o justifiquem? |
| TJES - Tribunal de Justiça do Espírito Santo |

| STARTUP VENCEDORA | |
|-------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| Atlas.IA | SC |

| STARTUPS SUPLENTE | |
|-------------------|--------|
| Empresa | Estado |
| BIPBOP | SP |
| Addere Solutions* | SP |

**A startup Addere Solutions não compareceu ao PitchDay.*

Vitória, 13 de maio de 2021.

Cristina Engel de Alvarez
Diretora-Presidente da FAPES

ASSINATURA

Documento original assinado eletronicamente, conforme MP 2200-2/2001, art. 10, § 2º, por:

CRISTINA ENGEL DE ALVAREZ

DIRETOR PRESIDENTE

FAPES - FAPES

assinado em 13/05/2021 14:03:55 -03:00



INFORMAÇÕES DO DOCUMENTO

Documento capturado em 13/05/2021 16:43:46 (HORÁRIO DE BRASÍLIA - UTC-3)
por RODRIGO BONOMO GUIMARAES (CHEFE DE GABINETE DA PRESIDENCIA - FAPES - GAB)
Valor Legal: ORIGINAL | Natureza: DOCUMENTO NATO-DIGITAL

A disponibilidade do documento pode ser conferida pelo link: <https://e-docs.es.gov.br/d/2021-T91GR9>